

Das **BIM Institut der Hochschule Bochum** sucht zum nächstmöglichen Zeitpunkt eine

Studentische Hilfskraft (w/m/d).

Wir arbeiten uns in die **VR-Thematik** ein und suchen Unterstützung! Dein Arbeitsreich verfügt über zwei HTC VIVE PRO 2 Brillen, eine VR-Area, einen auf VR-Anwendung ausgelegten Hochleistungsrechner und einen großen 98“ 3D-Touch-Bildschirm. Aktuell ist der Softwareeinsatz von Unity geplant.

Dein Aufgabengebiet ist die generelle Einarbeitung in das Thema VR und die Wissensweitergabe an das Team. Wie kann ich mir ein 3D-Modell in der VR ansehen? Kann ich mich durch Punktwolken durchbewegen? Wie sieht der generelle Ablauf aus? Was müssen wir an unserem Setup verbessern?

Die Stelle umfasst einen Arbeitsumfang von bis zu **4 Std./Wo** und du wärst Teil eines **netten, offenen Teams!**

Es wird kein Wissen im Bereich VR vorausgesetzt, **die Einarbeitung kann im Rahmen der Stelle erfolgen.**

Erstsemester-Bewerbungen sind willkommen! Voraussetzung ist, dass du eingeschriebene*r Bachelor-Student*in (SHK) der Hochschule Bochum bist (z.B. Fachbereich B, Fachbereich G), dich für VR begeisterst, technikaffin bist und Interesse daran hast, **längerfristig Teil des Teams** zu sein!

Bei Interesse bitte bei Alea Paukstadt melden!

Weitere Informationen zum BIM Institut findest du unter www.hochschule-bochum.de/bim/home.



Interdisziplinäres Institut der
Fachbereiche Architektur,
Bau- und Umweltingenieur-
wesen und Geodäsie

ALEA PAUKSTADT M.SC.

Wissenschaftliche Mitarbeiterin
Academic Staff

T +49.(0)234.32 10 281

E-Mail: alea.paukstadt@hs-bochum.de

Viele Persönlichkeiten

– eine BO

